

# СЕРИЯ «ТЕХНИКА»

**АВТОМОБИЛЬ** 1011



2-3 года

## ИГРОВЫЕ ЗАДАНИЯ

1. В планшете убирается какая-либо деталь. Ребенку надо ее «починить».
2. Взрослый дает малышу только вкладыш-колесо и просит найти его место в паровозе, (автомобиле).
3. Перед малышом кладут два планшета и просят внимательно рассмотреть. Взрослый помогает называть части, затем убирает из и просит ребенка «починить».
4. Ребенку (детям) показывают планшеты и объявляют, что можно их взять, если правильно назвать и попросить.
5. В одном из планшетов вынимают 2-3 детали и просят назвать, что «отломалось». Назвавший получает вкладыш и ремонтирует «технику».
6. Детям предлагают выбрать один из планшетов, «починить» его и ехать на выбранном виде транспорта в гости. Дети изображают звуки транспорта, «рулят».
7. Планшеты разбирают и всю технику «отправляют в ремонт». Дети помогают взрослому «мастеру» отремонтировать-сложить выбранные планшеты.

**ПАРОВОЗ** 1012



4-5 лет

## ИГРОВЫЕ ЗАДАНИЯ

8. Планшеты разбираются, все вкладыши помещаются в одно место, объявляется, что произошла крупная авария. Игроки самостоятельно «ремонтируют» пазлы.
9. Команды из 2-3 игроков получают по «единице техники», но из планшетов убрано по 3-4 детали. Детали «продаются в магазине». Купить можно в том случае, если правильно назвать деталь.
10. Детям предлагают поехать в далекую страну или город в гости. Нужно выбрать, в какой последовательности будет использоваться транспорт, и отправиться в путь. Участники поездки – воображаемого путешествия должны рассказать, как они мчатся на поезде, движутся по дороге на авто и плывут под парусами.
11. Ведущий предлагает детям получить «удостоверение водителя», но для этого нужно перечислить все виды транспорта и рассказать, чем отличаются правила поездки в разной технике.

**ПАРУСНИК** 1013



6-7 лет

## ИГРОВЫЕ ЗАДАНИЯ

12. Детям предлагают потренироваться в сборке планшетов, а затем поучаствовать в соревновании на скорость сборки. Победители объявляются «мастерами сборки».
13. Команды получают по одному планшету без единого вкладыша. Вкладыши, разобранные по частям, можно «купить в магазине», но они приобретаются за точное название. Выигрывает команда, быстрее других купившая детали и собравшая свой транспорт.