



Игры, упражнения и разнообразные тренировочные занятия на основе «кольцеброса» стимулируют мышечную активность, укрепляют все группы мышц, суставы, развивают ловкость, сноровку, тренируют межполушарное взаимодействие функций головного мозга, активизируют способности цветоразличения, развивают глазомер, воспитывают собранность, точность, произвольность и целеустремленность.

ПАНЕЛЬ «КОЛЬЦЕБРОС»

ИГРОВЫЕ ЗАДАНИЯ

- | | |
|--|--|
| <p>4-5 лет</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Попади – не промахнись. Задание - забросить жгут – «лассо» на штырь - стержень любого цвета. 2. Какого цвета жгут – «лассо» бросаешь, на тот же цвет штырька попадаешь. Условие – выбрать такой цвет жгута, на какого цвета штырь хочешь им попасть. 3. Штыри, как мустанги, забрось на них лассо. Игроки превращаются в ковбоев, а панель с штырями – это как будто стадо диких коней – мустангов. Ковбои соревнуются в ловкости забрасывания лассо. 4. Кто какого мустанга поймал. Ковбои подсчитывают удачу: кто сумел накинуть лассо на мустанга -штырь и какого он цвета. 5. Отойди подальше – кидай «лассо» точнее. Условие – отойти от панели на 2, потом на 3 шага и попасть в цель. | <p>5-6 лет</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. Семь жгутов - колец бросай, всеми попадай. Игроки по очереди получают все кольца и бросают их, подсчитывается количество попаданий каждого. 7. Обуздай семь мустангов за одну минуту. Условие – дается определенное время и проводится соревнование на точность и время. 8. Кто всех дальше отойдет и точнее попадет. Условие- отойти на 2 или 3 метра и соревноваться в точности и на дальность. 9. Чья команда самая ловкая. Игроки делятся на команды и определяют, с какого расстояния и за какое время нужно успеть забросить в цель лассо. Каждый игрок получает по одному лассо, кидают друг за другом по очереди. Подсчитываются попадания у команд. 10. Ковбои дают мастер-класс. Самые ловкие метальщики лассо – ковбои предлагают провести тренировку для желающих. |
|--|--|